

CURSO PROFISSIONAL

MULTIMÉDIA

 esla.edu.pt



 **esla**
AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
DR^o LAURA AYRES

Curso Profissional Técnico/a de Multimédia

Perfil Profissional

Conceber e desenvolver produtos multimédia integrando imagem, som, texto, animação, vídeo, programação, realidade virtual e aumentada, respeitando as normas de segurança e saúde no trabalho e de sustentabilidade ambiental.

Que profissão posso ter?

- Produção de Conteúdos Digitais (imagem, vídeo e áudio).
- Design gráfico e Comunicação Visual (nível inicial).
- Desenvolvimento Web (nível inicial).
- Criação de conteúdos Digitais para Redes e Media.
- Animação Digital 2D/3D (nível inicial).



Condições de Acesso

Escolaridade: 9º ano ou para quem frequenta o ensino secundário e pretenda reorientar o seu percurso escolar.

Dupla Certificação

- Diploma de conclusão do Ensino Secundário (12º ano);
- Integração no mundo de trabalho;
- Certificado de qualificação profissional de nível 4.

Prosseguimento de Estudos

- Acesso a cursos de Ensino Superior (concursos especiais de ingresso no ensino superior para titulares dos cursos profissionalizantes sem obrigatoriedade de exame nacional);
- Acesso a Cursos Técnicos Superiores Profissionais (CTeSP) nas Universidades que certificam com um diploma nível 5.

Duração do Curso

Desenvolve-se em três anos letivos, incluindo estágio em empresa.

Matriz Curricular



DISCIPLINAS	HORAS
Formação Sociocultural	
Português	320
Inglês	220
Área de Integração	220
TIC	100
Educação Física	140
SUBTOTAL	1000
Formação Científica	
História da Cultura e das Artes	200
Matemática	200
Física	100
SUBTOTAL	500
Formação Tecnológica	
Sistemas de Informação	325
Design, Comunicação e Audiovisuais	350
Técnicas Multimédia	400
SUBTOTAL	1075
FCT	600

O que faz?

- Criar e editar imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia e plataformas digitais.
- Criar e editar sons para incorporar em produtos multimédia e plataformas digitais.
- Desenvolver animações a 2 e 3 dimensões (2D e 3D).
- Conceber, programar e editar websites.
- Planear e executar projetos multimédia integrados em modo offline e online.
- Desenvolver e executar guiões multimédia.
- Desenvolver jogos com recurso à realidade virtual e aumentada.
- Planear e executar a apresentação de projetos multimédia a públicos-alvo.